

Les méthodes de calcul de points d'une question

Ce chapitre explique par des exemples les différentes méthodes de calcul pour une question. Principe : Il existe trois méthodes de calcul : - Méthode du score pondéré - Méthode du score maximal - Méthode du score minimal

- [La méthode du score pondéré](#)
- [La méthode du score max](#)
- [La méthode du score min - à tester](#)

La méthode du score pondéré

Principe :

La méthode consiste à faire la **somme de tous les poids répondus**.

Exemples :

Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

<p>Cas 1 : L'utilisateur répond A et C.</p> <ul style="list-style-type: none">• Somme des poids : $50\% + 50\% = 100\%$• Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(100\%, \text{LimiteBasse}) = 100\%$• L'utilisateur gagne 100 points	<table border="1"><tbody><tr><td>A ✓</td><td>B ✗</td><td>C ✓</td><td>D ✗</td></tr><tr><td>50%</td><td>0%</td><td>50%</td><td>0%</td></tr><tr><td>↑</td><td></td><td>↑</td><td></td></tr></tbody></table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	50%	0%	50%	0%	↑		↑	
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
50%	0%	50%	0%										
↑		↑											
<p>Cas 2 : L'utilisateur répond A et B.</p> <ul style="list-style-type: none">• Somme des poids : $50\% + (-10\%) = 40\%$• Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(40\%, \text{LimiteBasse}) = 40\%$• L'utilisateur gagne 40 points	<table border="1"><tbody><tr><td>A ✓</td><td>B ✗</td><td>C ✓</td><td>D ✗</td></tr><tr><td>50%</td><td>-10%</td><td>50%</td><td>0%</td></tr><tr><td>↑</td><td>↑</td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	50%	-10%	50%	0%	↑	↑		
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
50%	-10%	50%	0%										
↑	↑												

Cas 3 : L'utilisateur répond B et D.

- Somme des poids : $(-50\%) + (-10\%) = -60\%$
- Comparaison à *LimiteBasse* : $\text{Max}(-60\%, \text{LimiteBasse}) = -25\%$
- **L'utilisateur perd 25 points**

A ✓	B ✗	C ✓	D ✗
50%	-50%	50%	-10%
	↑		↑

La méthode du score max

Principe :

La méthode consiste à donner le **maximum** de points dès lors qu'**au moins une bonne réponse** est donnée.

Exemples :

Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

<p>Cas 1 : L'utilisateur répond A et C (<i>toutes les bonnes réponses, sans mauvaise</i>).</p> <ul style="list-style-type: none">• Somme des poids des bonnes réponses : $50\% + 50\% = 100\%$• Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(100\%, \text{LimiteBasse}) = 100\%$• L'utilisateur gagne 100 points	<table border="1"><tbody><tr><td>A ✓</td><td>B ✗</td><td>C ✓</td><td>D ✗</td></tr><tr><td>50%</td><td>0%</td><td>50%</td><td>0%</td></tr><tr><td>↑</td><td></td><td>↑</td><td></td></tr></tbody></table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	50%	0%	50%	0%	↑		↑	
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
50%	0%	50%	0%										
↑		↑											
<p>Cas 2 : L'utilisateur répond seulement A (<i>une des bonnes réponses, sans mauvaise</i>).</p> <ul style="list-style-type: none">• Somme des poids des bonnes réponses : $25\% + 25\% = 50\%$• Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(50\%, \text{LimiteBasse}) = 50\%$• L'utilisateur gagne 50 points	<table border="1"><tbody><tr><td>A ✓</td><td>B ✗</td><td>C ✓</td><td>D ✗</td></tr><tr><td>25%</td><td>0%</td><td>25%</td><td>0%</td></tr><tr><td>↑</td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	25%	0%	25%	0%	↑			
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
25%	0%	25%	0%										
↑													

Cas 3 : L'utilisateur répond C et D (au moins une bonne réponse et au moins une mauvaise).

- Somme des poids des bonnes réponses :
 $50\% + 10\% = 60\%$
- Comparaison à *LimiteBasse* : $\text{Max}(60\%, \text{LimiteBasse}) = 60\%$
- **L'utilisateur gagne 60 points**

A ✓	B ✗	C ✓	D ✗
50%	-35%	10%	-15%
		↑	↑

Cas 4 : L'utilisateur répond B (aucune bonne réponse et au moins une mauvaise).

- Somme des poids des mauvaises réponses : $(-25\%) + (-25\%) = -50\%$
- Comparaison à *LimiteBasse* : $\text{Max}(-50\%, \text{LimiteBasse}) = -25\%$
- **L'utilisateur perd 25 points**

A ✓	B ✗	C ✓	D ✗
50%	-35%	10%	-15%
	↑		

La méthode du score min - à tester

Principe :

La méthode consiste à donner des points uniquement si **toutes les bonnes réponses** sont données, **sans mauvaise réponse**.

Exemples :

Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

<p>Cas 1 : L'utilisateur répond A et C (<i>toutes les bonnes réponses, aucune mauvaise</i>).</p> <ul style="list-style-type: none">• Somme des poids des bonnes réponses : $75\% + 25\% = 100\%$• Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(100\%, \text{LimiteBasse}) = 100\%$• L'utilisateur gagne 100 points	<table border="1"><tbody><tr><td>A ✓</td><td>B ✗</td><td>C ✓</td><td>D ✗</td></tr><tr><td>75%</td><td>0%</td><td>25%</td><td>0%</td></tr><tr><td>↑</td><td></td><td>↑</td><td></td></tr></tbody></table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	75%	0%	25%	0%	↑		↑	
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
75%	0%	25%	0%										
↑		↑											
<p>Cas 2 : L'utilisateur répond A (<i>il manque des bonnes réponses, aucune mauvaise</i>).</p> <ul style="list-style-type: none">• Somme des poids des mauvaises réponses : $0\% + 0\% = 0\%$• Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(0\%, \text{LimiteBasse}) = 0\%$• L'utilisateur gagne 0 points	<table border="1"><tbody><tr><td>A ✓</td><td>B ✗</td><td>C ✓</td><td>D ✗</td></tr><tr><td>75%</td><td>0%</td><td>25%</td><td>0%</td></tr><tr><td>↑</td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	75%	0%	25%	0%	↑			
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
75%	0%	25%	0%										
↑													

<p>Cas 3 : L'utilisateur répond A, B et C (<i>toutes les bonnes réponses et au moins une mauvaise</i>).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Somme des poids des mauvaises réponses : $(-30\%) + 0\% = -30\%$ • Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(-30\%, \text{LimiteBasse}) = -25\%$ • L'utilisateur perd 25 points 	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tbody> <tr> <td style="color: green;">A ✓</td> <td style="color: red;">B ✗</td> <td style="color: green;">C ✓</td> <td style="color: red;">D ✗</td> </tr> <tr> <td style="color: green;">35%</td> <td style="color: red;">-15%</td> <td style="color: green;">35%</td> <td style="color: red;">0%</td> </tr> <tr> <td>↑</td> <td>↑</td> <td>↑</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	35%	-15%	35%	0%	↑	↑	↑	
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
35%	-15%	35%	0%										
↑	↑	↑											
<p>Cas 4 : L'utilisateur répond A et D (<i>il manque des bonnes réponses et au moins une mauvaise réponse est donnée</i>).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Somme des poids des mauvaises réponses : $(-35\%) + (-15\%) = -40\%$ • Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(-40\%, \text{LimiteBasse}) = -25\%$ • L'utilisateur perd 25 points 	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tbody> <tr> <td style="color: green;">A ✓</td> <td style="color: red;">B ✗</td> <td style="color: green;">C ✓</td> <td style="color: red;">D ✗</td> </tr> <tr> <td style="color: green;">35%</td> <td style="color: red;">-25%</td> <td style="color: green;">35%</td> <td style="color: red;">-25%</td> </tr> <tr> <td>↑</td> <td></td> <td></td> <td>↑</td> </tr> </tbody> </table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	35%	-25%	35%	-25%	↑			↑
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
35%	-25%	35%	-25%										
↑			↑										
<p>Cas 5 : L'utilisateur répond B et D (<i>aucune bonne réponse et au moins une mauvaise</i>).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Somme des poids des mauvaises réponses : $10\% + (-25\%) = -15\%$ • Comparaison à <i>LimiteBasse</i> : $\text{Max}(-15\%, \text{LimiteBasse}) = -15\%$ • L'utilisateur perd 15 points 	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tbody> <tr> <td style="color: green;">A ✓</td> <td style="color: red;">B ✗</td> <td style="color: green;">C ✓</td> <td style="color: red;">D ✗</td> </tr> <tr> <td style="color: green;">35%</td> <td style="color: red;">10%</td> <td style="color: green;">35%</td> <td style="color: red;">-25%</td> </tr> <tr> <td></td> <td>↑</td> <td></td> <td>↑</td> </tr> </tbody> </table>	A ✓	B ✗	C ✓	D ✗	35%	10%	35%	-25%		↑		↑
A ✓	B ✗	C ✓	D ✗										
35%	10%	35%	-25%										
	↑		↑										