Les méthodes de calcul de points d'une question

Ce chapitre explique par des exemples les différentes méthodes de calcul pour une question. Principe : Il existe trois méthodes de calcul : - Méthode du score pondéré - Méthode du score maximal - Méthode du score minimal

- La méthode du score pondéré
- La méthode du score max
- La méthode du score min - à tester

La méthode du score pondéré

Principe :

La méthode consiste à faire la **somme de tous les poids répondus**.

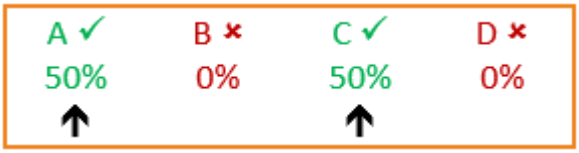
Exemples :

Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
  A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

Cas 1 : L'utilisateur répond A et C. • Somme des poids : 50% + 50% = 100% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (100%, *LimiteBasse*) = 100% • **L'utilisateur gagne 100 points**	
Cas 2 : L'utilisateur répond A et B. • Somme des poids : 50% + (-10%) = 40% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (40%, *LimiteBasse*) = 40% • **L'utilisateur gagne 40 points**	

Cas 3 : L'utilisateur répond B et D. • Somme des poids : (-50%) + (-10%) = -60% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-60%, *LimiteBasse*) = -25% • **L'utilisateur perd 25 points**	

La méthode du score max

Principe :

La méthode consiste à donner le **maximum** de points dès lors qu'**au moins une bonne réponse** est donnée.

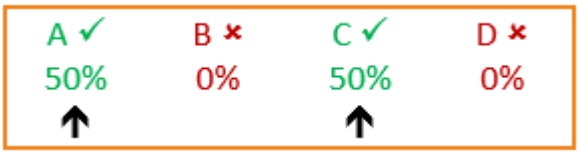
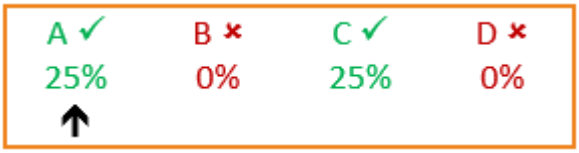
Exemples :

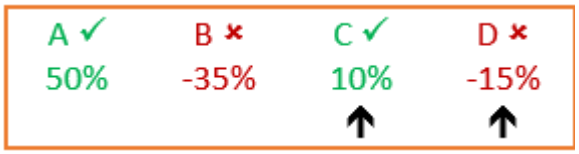
Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
  A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

Cas 1 : L'utilisateur répond A et C *(toutes les bonnes réponses, sans mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 50% + 50% = 100% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (100%, *LimiteBasse*) = 100% • **L'utilisateur gagne 100 points**	
Cas 2 : L'utilisateur répond seulement A *(une des bonnes réponses, sans mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 25% + 25% = 50% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (50%, *LimiteBasse*) = 50% • **L'utilisateur gagne 50 points**	

Cas 3 : L'utilisateur répond C et D *(au moins une bonne réponse et au moins une mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 50% + 10% = 60% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (60%, *LimiteBasse*) = 60% • **L'utilisateur gagne 60 points**	
Cas 4 : L'utilisateur répond B *(aucune bonne réponse et au moins une mauvaise)*. • Somme des poids des mauvaises réponses : (-25%) + (-25%) = -50% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-50%, *LimiteBasse*) = -25% • **L'utilisateur perd 25 points**	

La méthode du score min - à tester

Principe :

La méthode consiste à donner des points uniquement si **toutes les bonnes réponses** sont données, **sans mauvaise réponse**.

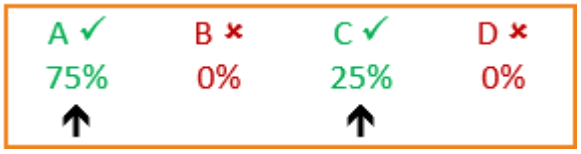
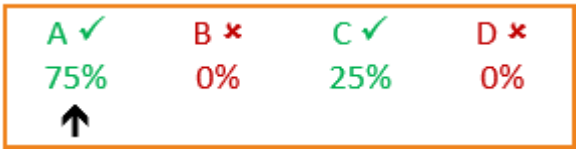
Exemples :

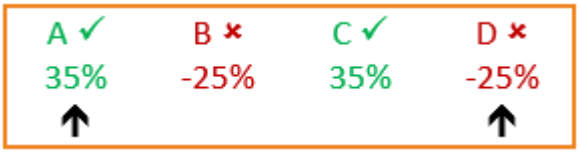
Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
  A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

Cas 1 : L'utilisateur répond A et C *(toutes les bonnes réponses, aucune mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 75% + 25% = 100% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (100%, *LimiteBasse*) = 100% • **L'utilisateur gagne 100 points**	
Cas 2 : L'utilisateur répond A *(il manque des bonnes réponses, aucune mauvaise)*. • Somme des poids des mauvaises réponses : 0% + 0% = 0% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (0%, *LimiteBasse*) = 0% • **L'utilisateur gagne 0 points**	

Cas 3 : L'utilisateur répond A, B et C *(toutes les bonnes réponses et au moins une mauvaise)*. • Somme des poids des mauvaises réponses : (-30%) + 0% = -30% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-30%, *LimiteBasse*) = -25% • **L'utilisateur perd 25 points**	
Cas 4 : L'utilisateur répond A et D *(il manque des bonnes réponses et au moins une mauvaise réponse est donnée)*. • Somme des poids des mauvaises réponses : (-35%) + (-15%) = -40% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-40%, *LimiteBasse*) = -25% • **L'utilisateur perd 25 points**	
Cas 5 : L'utilisateur répond B et D *(aucune bonne réponse et au moins une mauvaise)*. • Somme des poids des mauvaises réponses : 10% + (-25%) = -15% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-15%, *LimiteBasse*) = -15% • **L'utilisateur perd 15 points**	