La méthode du score max

Principe :

La méthode consiste à donner le **maximum** de points dès lors qu'**au moins une bonne réponse** est donnée.

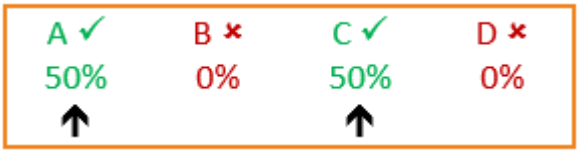
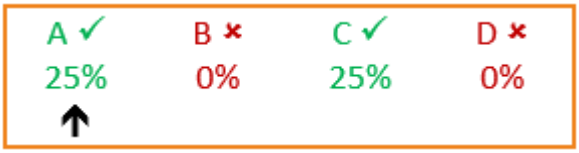
Exemples :

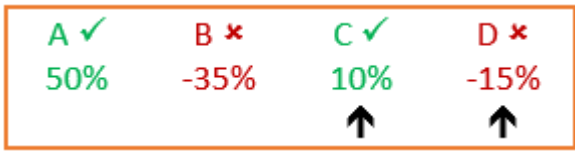
Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
  A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

Cas 1 : L'utilisateur répond A et C *(toutes les bonnes réponses, sans mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 50% + 50% = 100% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (100%, *LimiteBasse*) = 100% • **L'utilisateur gagne 100 points**	
Cas 2 : L'utilisateur répond seulement A *(une des bonnes réponses, sans mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 25% + 25% = 50% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (50%, *LimiteBasse*) = 50% • **L'utilisateur gagne 50 points**	

Cas 3 : L'utilisateur répond C et D *(au moins une bonne réponse et au moins une mauvaise)*. • Somme des poids des bonnes réponses : 50% + 10% = 60% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (60%, *LimiteBasse*) = 60% • **L'utilisateur gagne 60 points**	
Cas 4 : L'utilisateur répond B *(aucune bonne réponse et au moins une mauvaise)*. • Somme des poids des mauvaises réponses : (-25%) + (-25%) = -50% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-50%, *LimiteBasse*) = -25% • **L'utilisateur perd 25 points**	

Revision #2
Created 9 February 2024 14:27:39
Updated 21 January 2025 15:08:55