# La méthode du score min - à tester

## Principe :

La méthode consiste à donner des points uniquement si **toutes les bonnes réponses** sont données, **sans mauvaise réponse**.

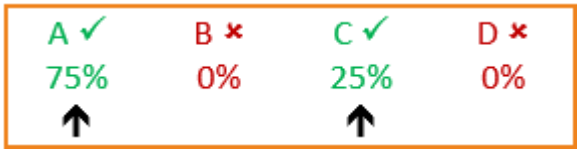
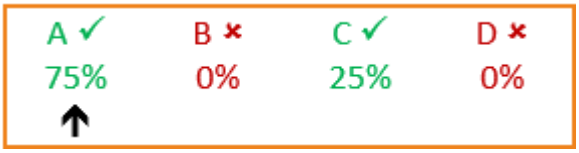
## Exemples :

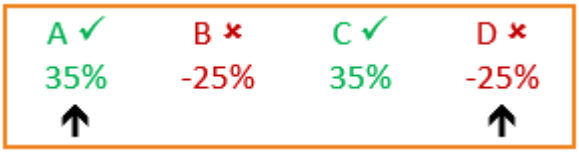
Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
  A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

| | |
|---|---|
| **Cas 1 :** L'utilisateur répond A et C *(toutes les bonnes réponses, aucune mauvaise)*.<br>• Somme des poids des bonnes réponses : 75% + 25% = 100%<br>• Comparaison à *LimiteBasse* : Max (100%, *LimiteBasse*) = 100%<br>• **L'utilisateur gagne 100 points** |  |
| **Cas 2 :** L'utilisateur répond A *(il manque des bonnes réponses, aucune mauvaise)*.<br>• Somme des poids des mauvaises réponses : 0% + 0% = 0%<br>• Comparaison à *LimiteBasse* : Max (0%, *LimiteBasse*) = 0%<br>• **L'utilisateur gagne 0 points** |  |

| | |
|---|---|
| **Cas 3 :** L'utilisateur répond A, B et C *(toutes les bonnes réponses et au moins une mauvaise)*.<br>• Somme des poids des mauvaises réponses : (-30%) + 0% = -30%<br>• Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-30%, *LimiteBasse*) = -25%<br>• **L'utilisateur perd 25 points** | |
| **Cas 4 :** L'utilisateur répond A et D *(il manque des bonnes réponses et au moins une mauvaise réponse est donnée)*.<br>• Somme des poids des mauvaises réponses : (-35%) + (-15%) = -40%<br>• Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-40%, *LimiteBasse*) = -25%<br>• **L'utilisateur perd 25 points** |  |
| **Cas 5 :** L'utilisateur répond B et D *(aucune bonne réponse et au moins une mauvaise)*.<br>• Somme des poids des mauvaises réponses : 10% + (-25%) = -15%<br>• Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-15%, *LimiteBasse*) = -15%<br>• **L'utilisateur perd 15 points** | |

Revision #3
Created 9 February 2024 14:41:39
Updated 21 January 2025 15:08:55