La méthode du score pondéré

Principe :

La méthode consiste à faire la **somme de tous les poids répondus**.

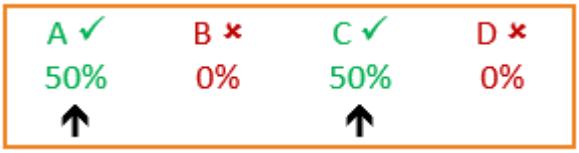
Exemples :

Dans ces exemples :

- Il s'agit d'une **question à choix multiples**, à 4 possibilités (A, B, C et D) ;
- **Plusieurs réponses** peuvent être sélectionnées ;
- Chaque proposition possède un **poids** ;
- la question est liée à un **pourcentage de points minimum** (*LimiteBasse*) que l'on est certain d'obtenir quoiqu'il arrive.

Dans tous les cas ci-dessous :

- Les bonnes réponses sont les réponses A et C. Les réponses B et D sont mauvaises :
  A ✓ B ✗ C ✓ D ✗
- *LimiteBasse* = -25%.
- Les poids des réponses varient selon les cas.

Cas 1 : L'utilisateur répond A et C. • Somme des poids : 50% + 50% = 100% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (100%, *LimiteBasse*) = 100% • **L'utilisateur gagne 100 points**	
Cas 2 : L'utilisateur répond A et B. • Somme des poids : 50% + (-10%) = 40% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (40%, *LimiteBasse*) = 40% • **L'utilisateur gagne 40 points**	

Cas 3 : L'utilisateur répond B et D. • Somme des poids : (-50%) + (-10%) = -60% • Comparaison à *LimiteBasse* : Max (-60%, *LimiteBasse*) = -25% • **L'utilisateur perd 25 points**	

Revision #6
Created 6 February 2024 14:42:57
Updated 21 January 2025 15:08:55