Paramétrer une question

> Nous n'évoquerons ici que les champs disponibles pour tous les types de questions. Les champs spécifiques à certains types de questions seront expliqués dans la fiche technique du type de question concerné.

1. Informations générales

Dans la page **Informations générales** de la question, vous pouvez modifier tout l'aspect « Question » :

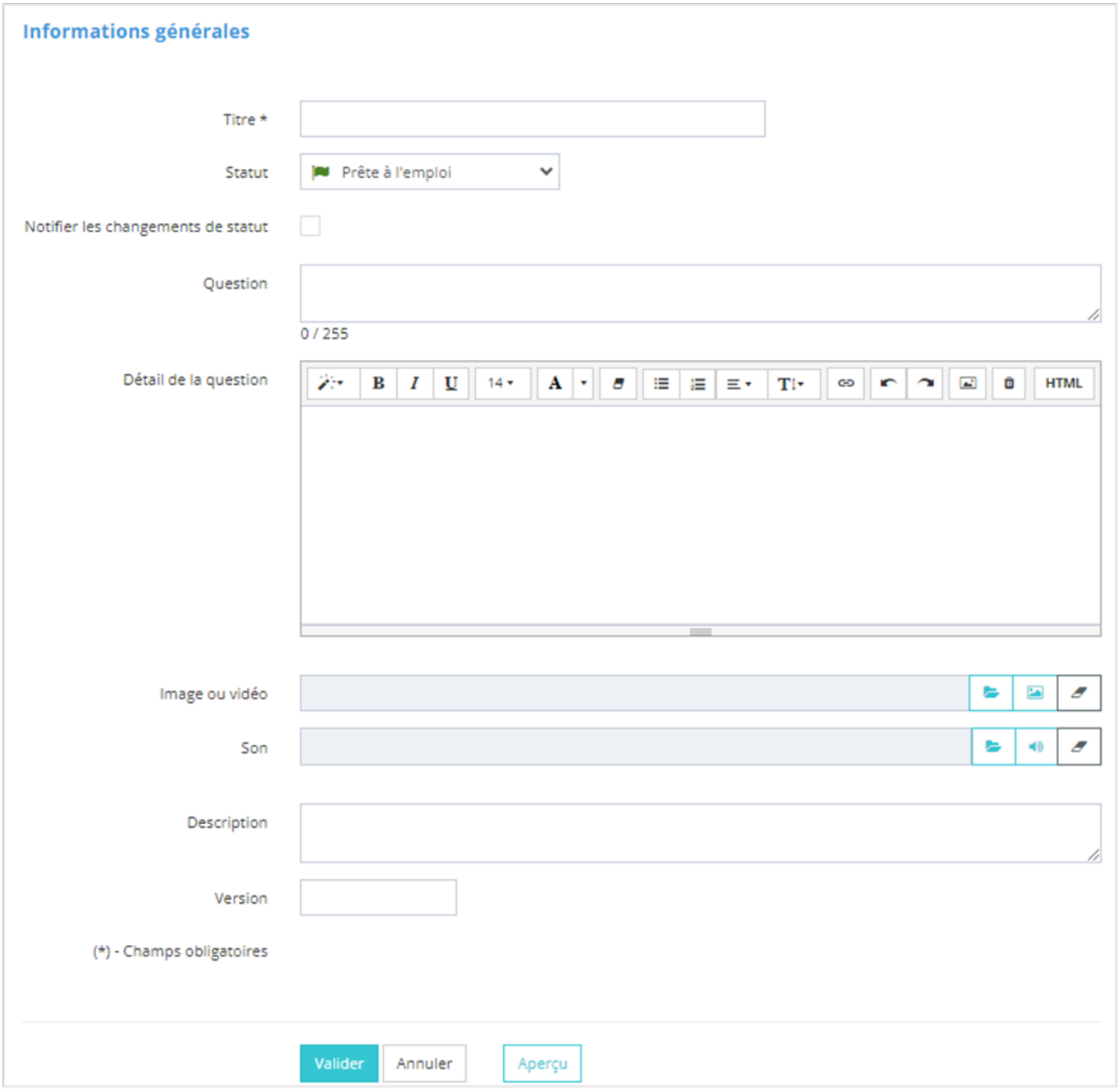
- **Titre :** le titre tel qu'il va s'afficher dans la banque de questions.
- **Statut :** *En cours de rédaction* / *En test* / *Prête à l'emploi* / *Obsolète*. Ce statut peut être utiliser pour filtrer le choix des questions dans l'élaboration d'un quiz.
- **Notifier les changements de statut :** permet de notifier l'auteur de la question par mail si quelqu'un d'autre modifie le statut de la question. Notifiera également les utilisateurs du dossier racine si l'option est cochée dans les paramètres du dossier.
- **Question :** définit la question telle qu'elle sera posée à l'apprenant. Ce champ est limité à 255 caractères.

  > Ne pas confondre le champ Question avec le titre de la question.

- **Détail de la question :** permet de compléter le champ Question ou d'ajouter des détails et des indications à l'intention des apprenants. Ce champ n'est pas limité sur le nombre de caractères.
- **Image ou vidéo :** à sélectionner dans la banque de médias afin d'illustrer la question.

  > Pour les questions de type Graphique (Zone sensible et Glisser-Déposer), il est obligatoire d'ajouter une image.

- **Son :** à sélectionner dans la banque de médias. Peut être utilisé pour rendre la question disponible en mode audio.
- **Description :** optionnel. Permet de donner une description de la question lors de la phase de construction du quiz, informations qui peuvent être utiles à l'intégrateur. La description ne sera visible qu'ici.
- **Version :** optionnel. Indique en quelle version se trouve la question. À modifier manuellement.



2. Propriétés > Réglages

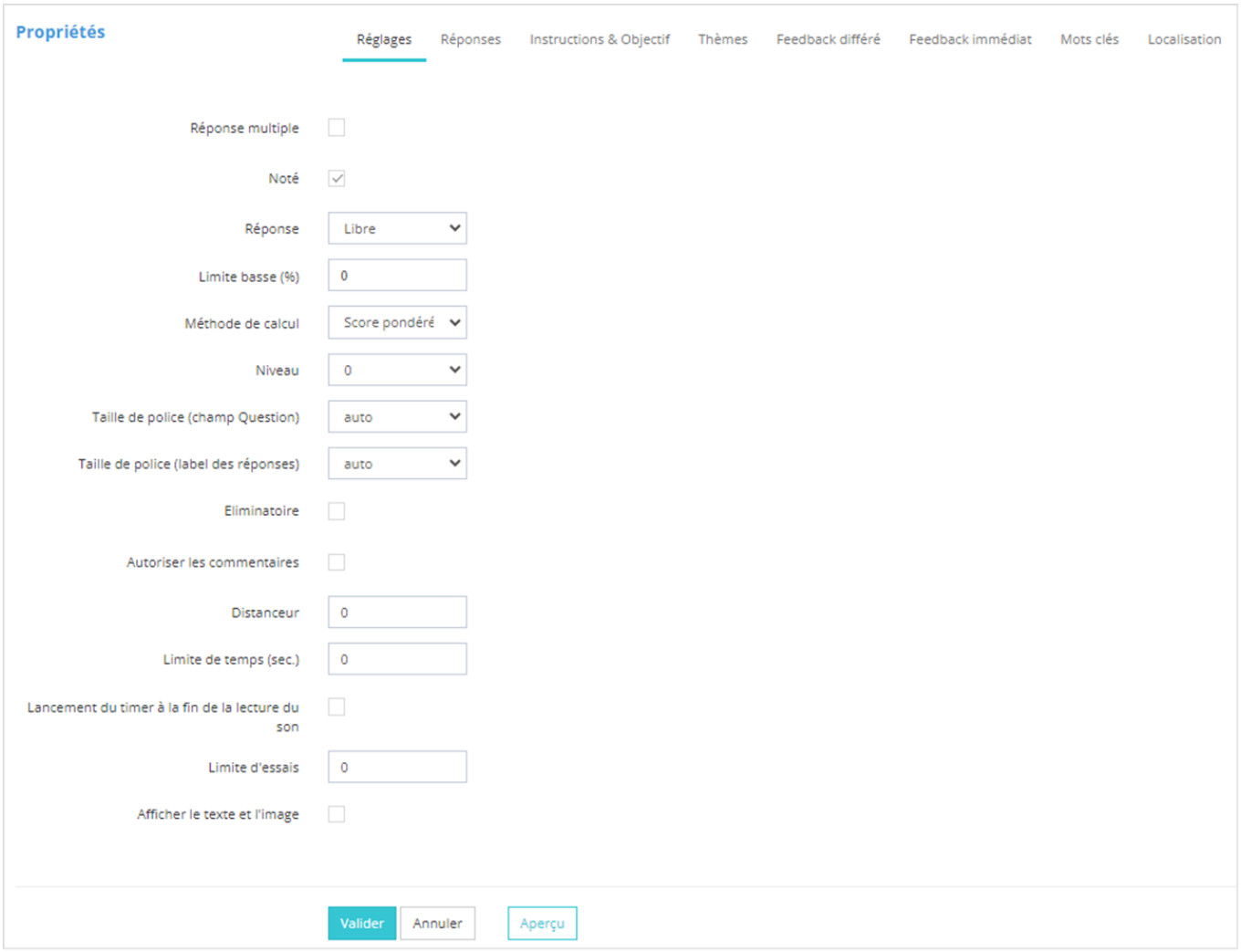
Dans la page **Propriétés > Réglages** de la question, vous pouvez modifier tout l'aspect « Réponses » :

- **Noté :** identifie si la question est notée ou non.
- **Réponse *(Libre / Obligatoire / Pédagogique)* :**
  - **Libre :** l'apprenant peut passer à la question suivante sans répondre à celle-ci.
  - **Obligatoire :** l'apprenant ne peut pas passer à la question suivante s'il n'a pas validé sa réponse à celle-ci.

    - **Pédagogique :** l'apprenant ne pourra passer à la question suivante que lorsqu'il aura bien répondu à celle-ci.
- **Limite basse (%) :** limite en dessous de laquelle le score ne peut descendre.

> ***Exemple :*** *si la pondération est à -100% en cas de mauvaise réponse, et la limite basse est à -50%, le score ne pourra pas descendre en dessous de -50%. Surtout utile pour tout type de question attendant plusieurs réponses.*

- **Méthode de calcul *(Pondéré / Maximum / Minimum)* :** voir les fiches techniques ***Évaluation et certification > Évaluation > Les méthodes de calcul de points d'une question***.
- **Niveau :** définit un niveau de difficulté. Sert ensuite à regrouper les questions par niveau pour construire une épreuve.
- **Taille de police *(champ Question / label des réponses)* :** « auto » permet d'ajuster la police à la taille de la fenêtre, indépendamment entre question et label des réponses. Sinon, vous pouvez sélectionner la taille qui vous convient, et qui restera fixe quelle que soit la taille de la fenêtre.
- **Éliminatoire :** si cette case est cochée et si l'apprenant répond mal à cette question, le quiz ne pourra pas être validé malgré les autres réponses (statut = échoué, automatiquement).
- **Autoriser les commentaires :** autorise l'apprenant à déposer un commentaire sur la question.
- **Distanceur :** permet de mélanger les questions, sans notion d'aléatoire. Deux questions du même thème seront automatiquement distancées l'une de l'autre par le nombre défini dans ce champ.
- **Limite de temps (sec.) :** minuteur pour répondre à la question avant de passer automatiquement à la question suivante.
- **Lancement du timer à la fin de la lecture du son :** si un son est ajouté dans les Informations générales de la question, le timer ne se déclenchera qu'après son arrêt.
- **Limite d'essais :** permet de limiter le nombre de tentatives pour répondre correctement. La valeur 0 indique qu'il n'y a pas de limite.



3. Propriétés > Réponses

Dans la page **Propriétés > Réponses**, vous pouvez paramétrer vos réponses.

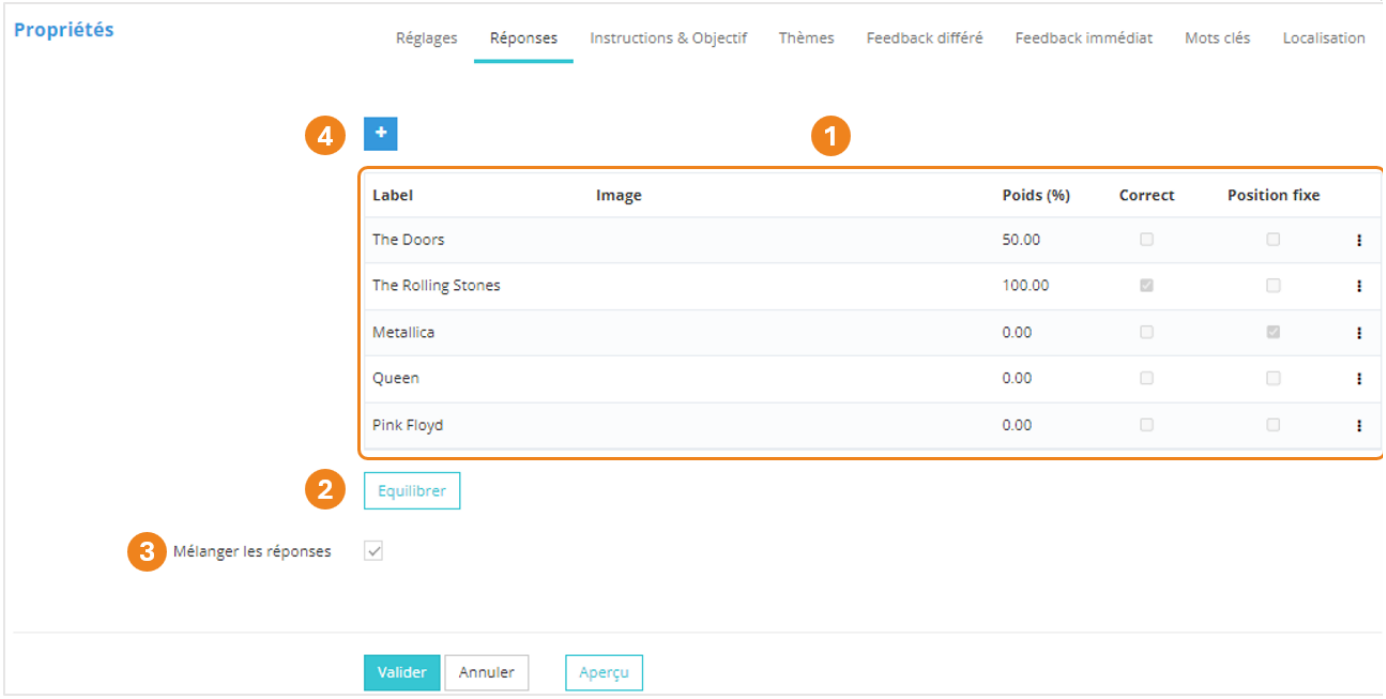
1. Le tableau récapitulatif vous permet de :
   - **Visualiser** toutes les propositions de réponses ;
   - Pour chaque proposition, voir son **poids** lorsque l'apprenant la sélectionne ;
   - Différencier les **propositions correctes** des propositions incorrectes ;
   - Voir si la **proposition** de réponse sera **fixée** ou non dans la liste des propositions ;
   - **Supprimer** / **monter** / **descendre** / **éditer** une proposition de réponse via le **menu contextuel [⋮]**.
2. Le bouton **Équilibrer** vous permet de donner un poids égal à toutes les réponses correctes.

   > Un arrondi est parfois appliqué sur la dernière proposition de réponse juste dans le tableau, afin de totaliser 100% : vous pouvez modifier les

> poids dans l'édition de la réponse, notamment si l'arrondi crée un gros décalage avec les autres poids.

> Le poids des réponses sera toujours un nombre entier.

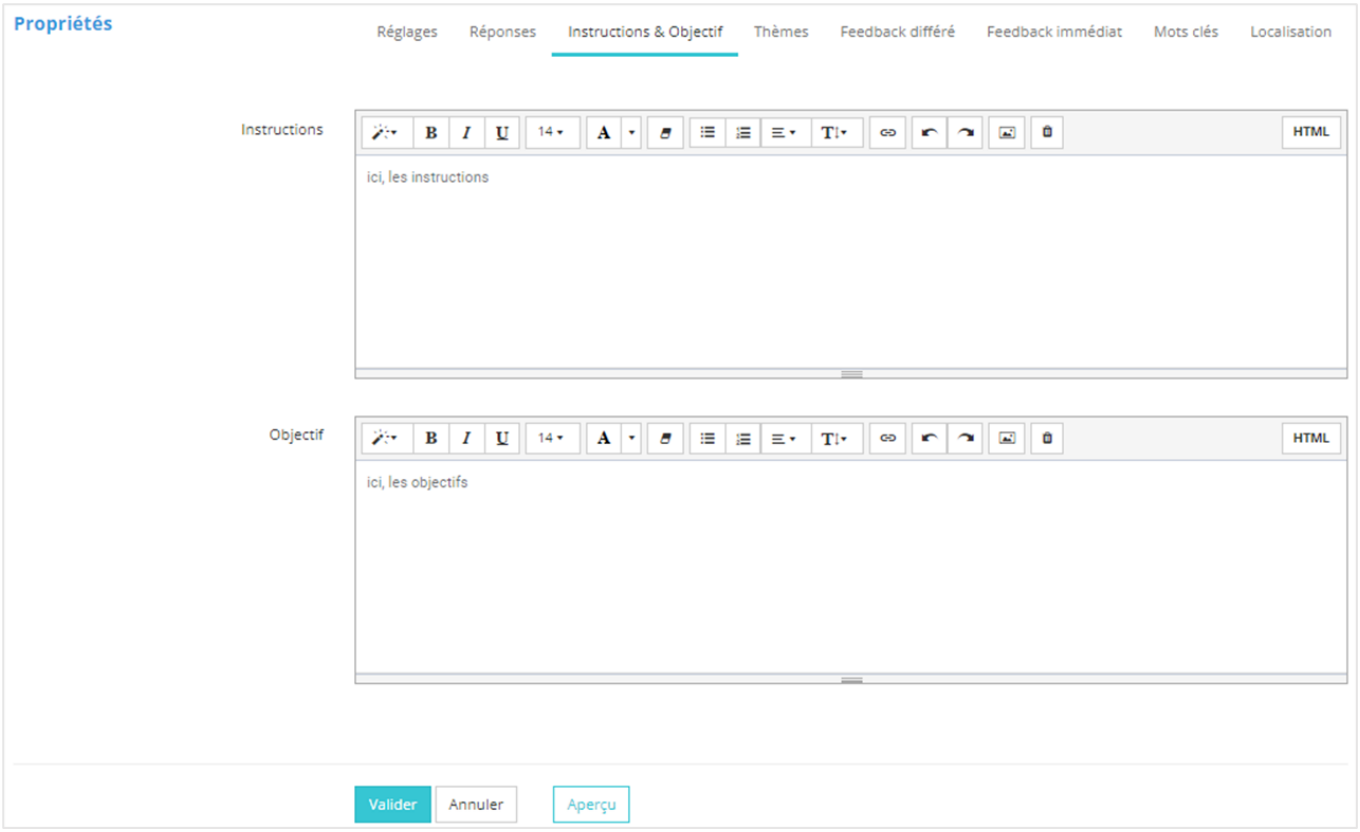
3. La plupart du temps, vous pouvez choisir de **mélanger** ou non les réponses.
4. Avec le **bouton [+]**, vous ajoutez une option de réponse supplémentaire.



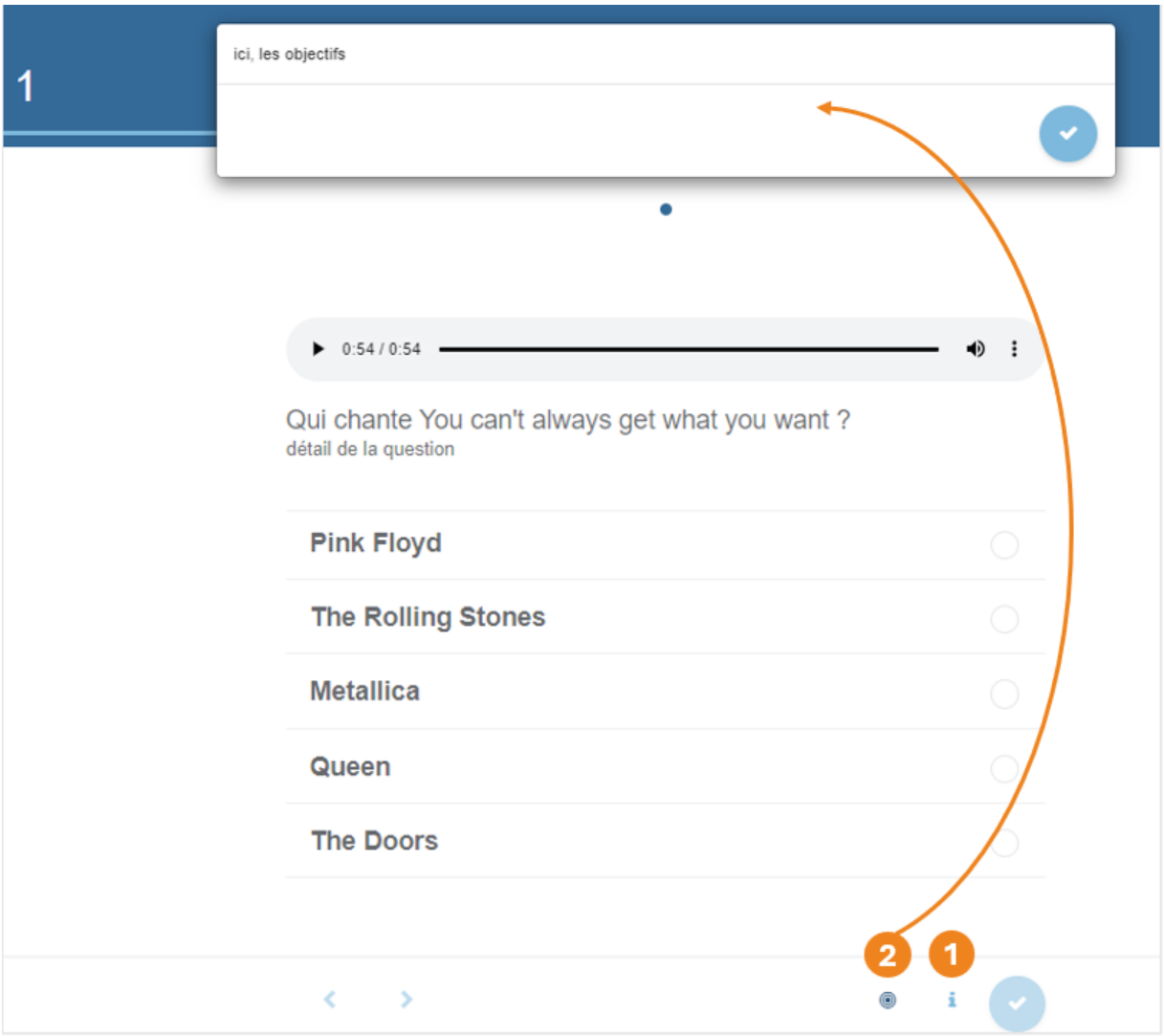
Pour ajouter des réponses, se référer aux fiches techniques liées au type de réponse qui vous intéresse

4. Instructions & Objectif

Vous pouvez ajouter à votre question des **instructions** et un **objectif**, et mettre en forme leurs textes.



En front-office, au passage de la question dans l'épreuve, l'apprenant les retrouvera via les **boutons en bas du lecteur** : en cliquant dessus, une **pop-up** apparaîtra en haut de la question.

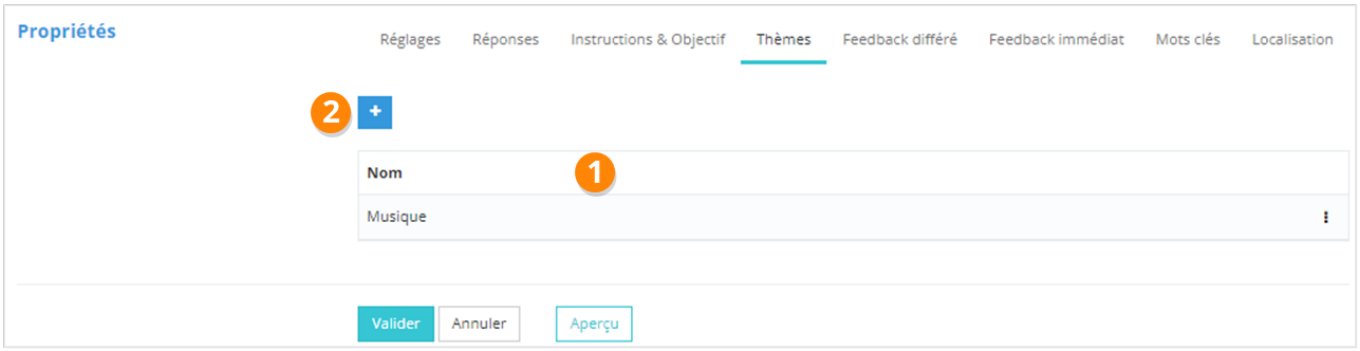


5. Thèmes

Dans la page **Thèmes**, vous pouvez associer des thèmes à votre question, que vous aurez sélectionnés dans votre banque de thèmes.

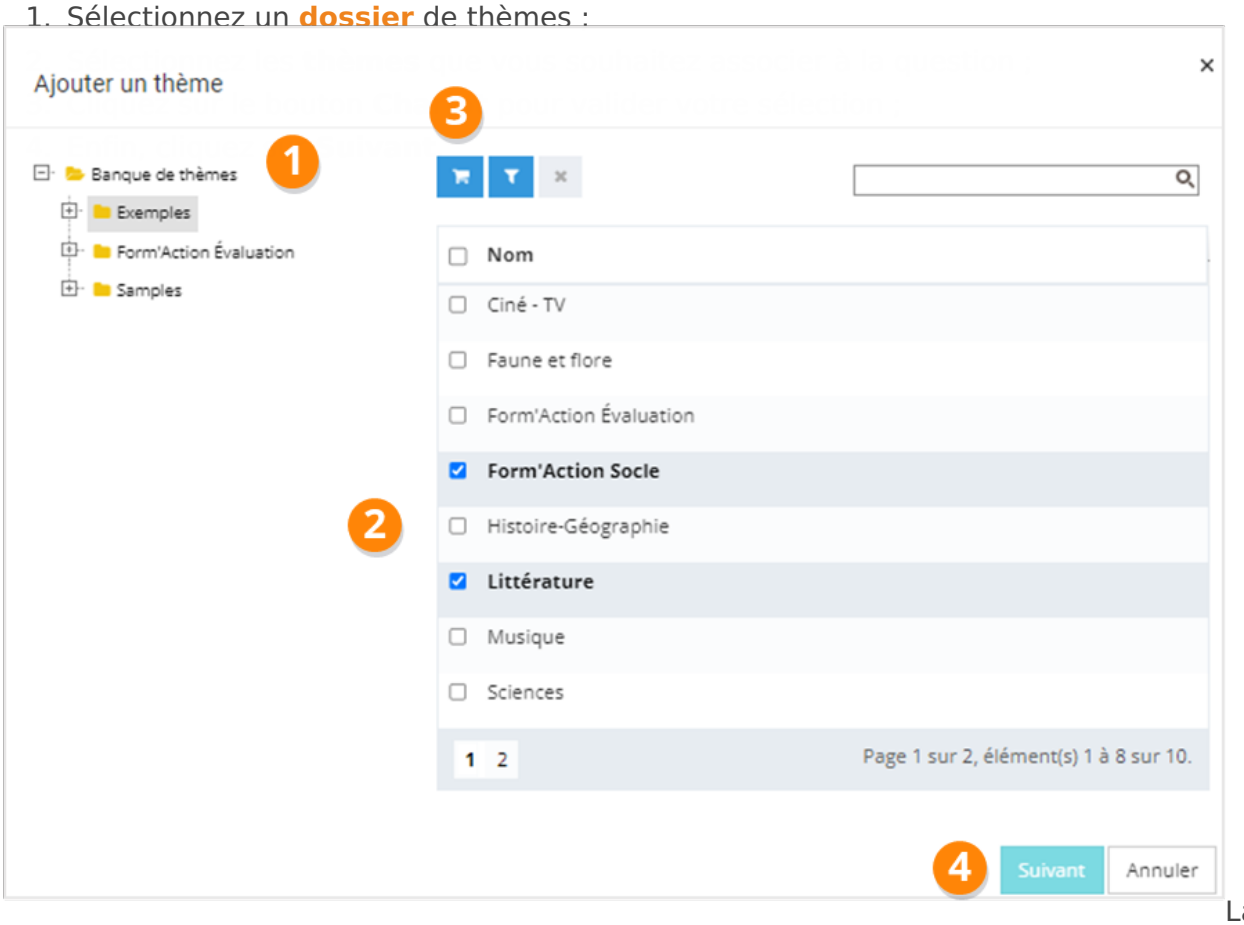
> Cela vous permet notamment :
> • d'avoir un découpage des résultats par thèmes dans les rapports ;
> • de faire un tirage aléatoire de questions par thèmes dans la structure de l'épreuve.

1. Le tableau récapitulatif vous permet de
   - **Visualiser** les thèmes associés à la question ;
   - **Supprimer** un thème via le **menu contextuel [⋮]**.
2. Avec le **bouton [+]**, vous ajoutez un thème supplémentaire.

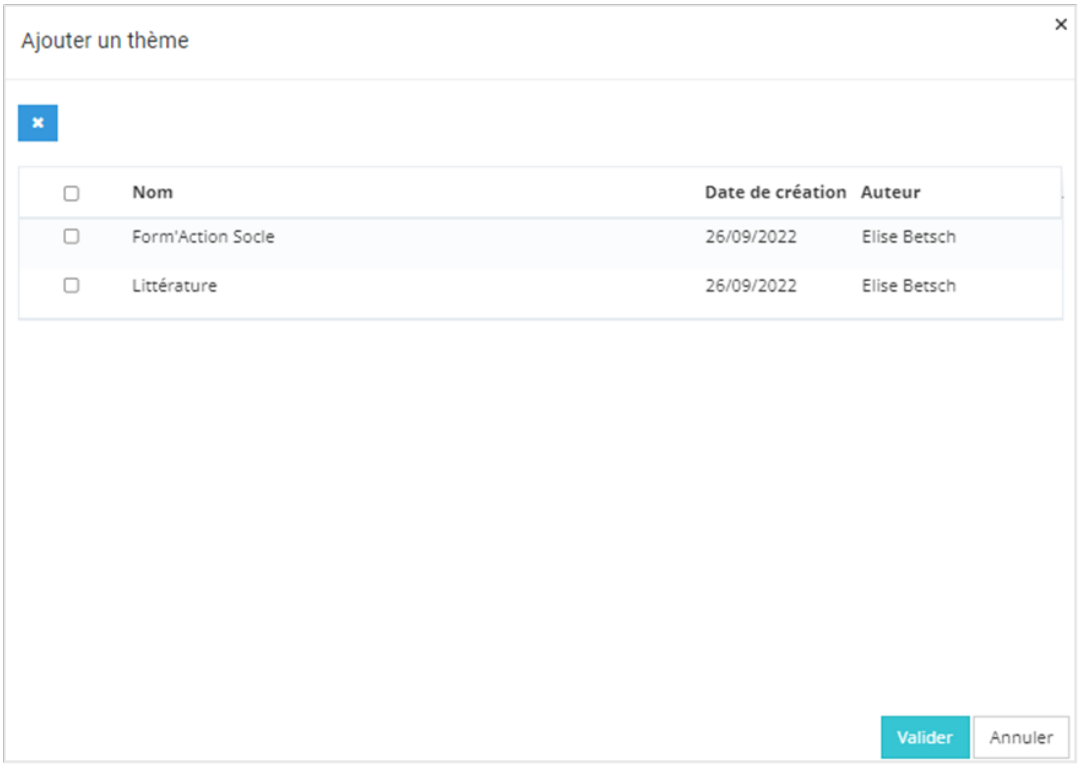


Lorsque vous cliquez sur le **bouton [+]**, une pop-up s'ouvre :

1. Sélectionnez un **dossier** de thèmes :

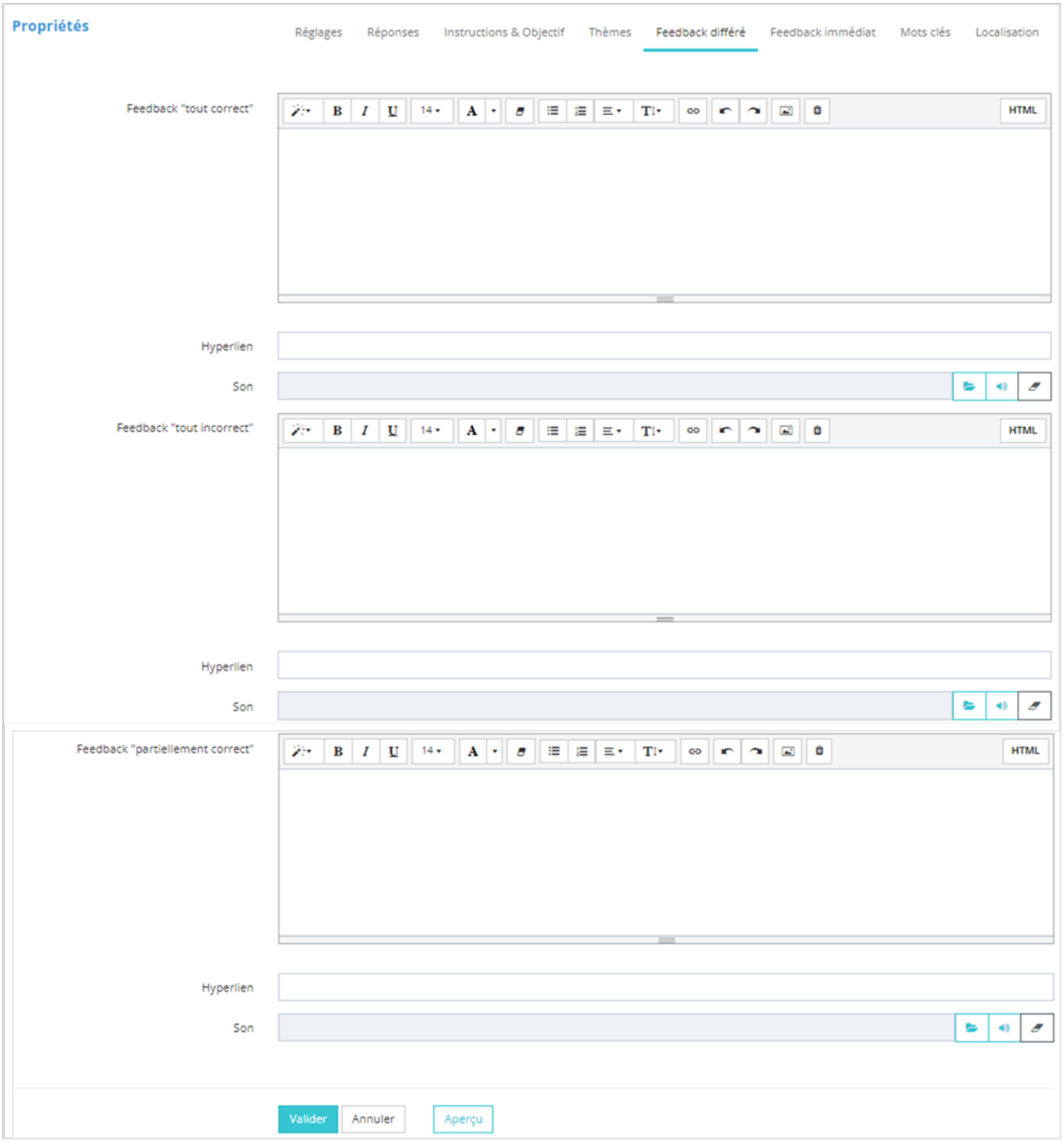


La pop-up suivante récapitule les thèmes que vous avez sélectionnés et vous permet d'en supprimer de la sélection en cas d'erreur. Cliquez sur **Valider** lorsque vous avez vérifié votre sélection.



6. Feedback différé

Dans la page **Feedback différé**, vous pouvez rédiger des feedbacks qui apparaîtront lorsque l'apprenant aura **validé** sa réponse. Vous pouvez paramétrer un feedback en cas de réponse **entièrement correcte**, **partiellement correcte** et **fausse**. Pour chacun de ces feedbacks, vous pouvez associer un **lien** et un **son**.

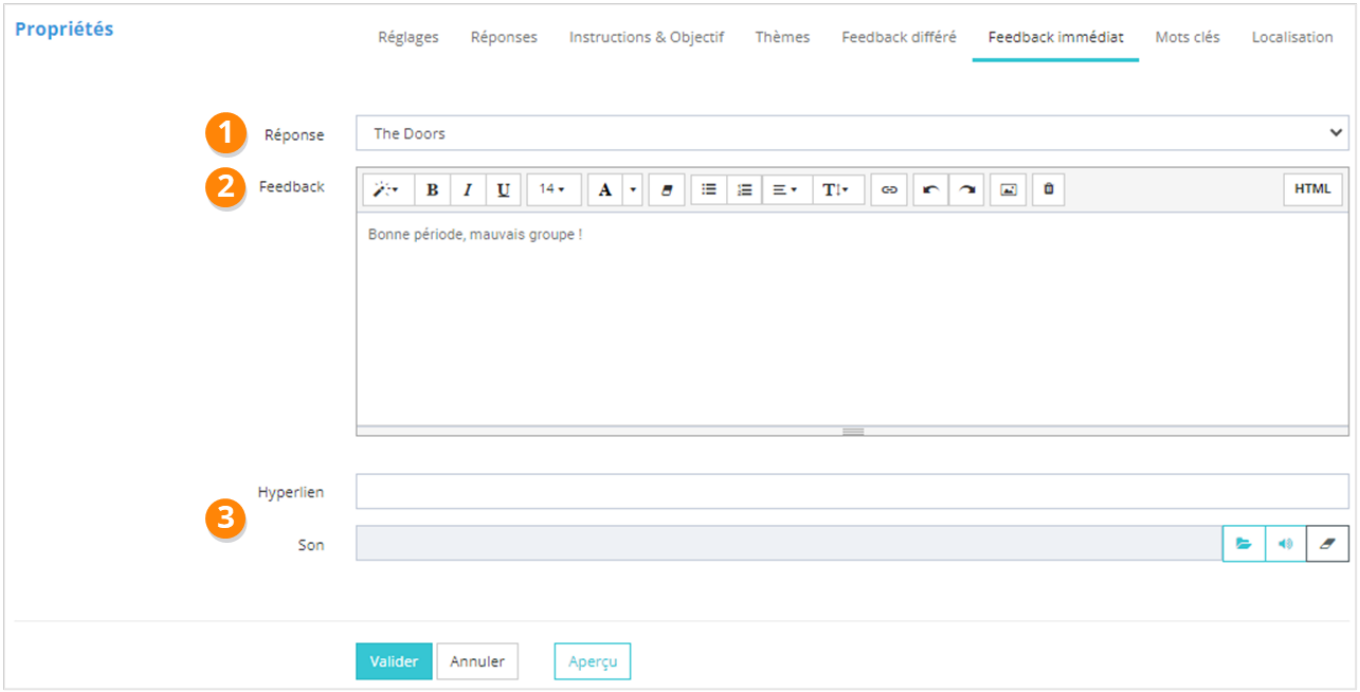


7. Feedback immédiat

Dans la page F**eedback immédiat**, vous pouvez rédiger des feedbacks qui apparaîtront dès lors que l'apprenant sélectionne une réponse.

1. **Sélectionnez la réponse** pour laquelle vous souhaitez ajouter une feedback ;
2. Rédigez votre **feedback** et mettez-le en forme ;

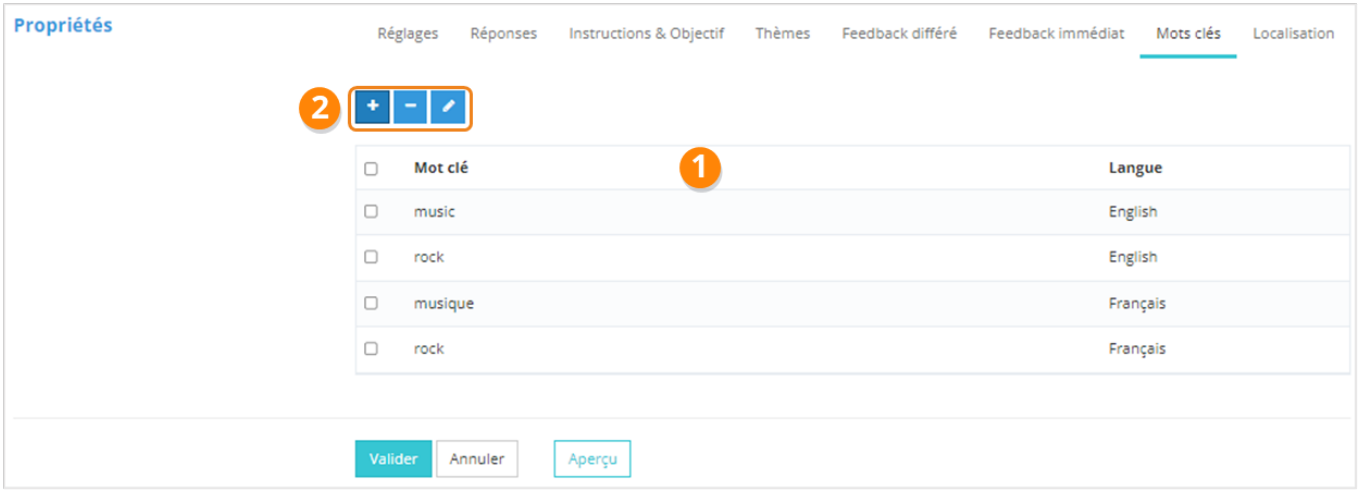
3. Ajoutez éventuellement un **lien** et un **son**.



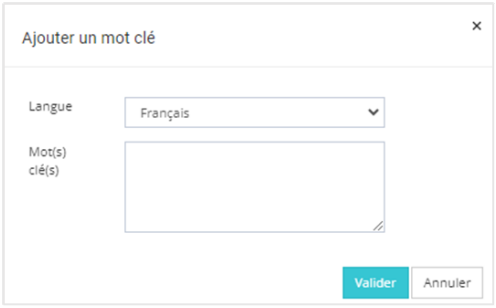
8. Mots-clés

Dans la page **Mots clés** de la question, vous pouvez appliquer à votre question tous les mots clés qui permettront une recherche simplifiée dans l'instance.

1. Le tableau récapitulatif vous permet de visualiser tous les **mots clés** liés à la question, ainsi que la **langue** associée.
2. Utilisez les **boutons [+]**, **[-]** et **Crayon** pour **ajouter** / **supprimer** / **éditer** les mots clés.



Lorsque vous cliquez sur le **bouton [+]**, une pop-up s'ouvre, dans laquelle vous pouvez choisir la **langue** et écrire votre
mot-clé.



9. Localisation

Dans la page **Localisation de la question**, vous pouvez modifier la **langue de référence**.

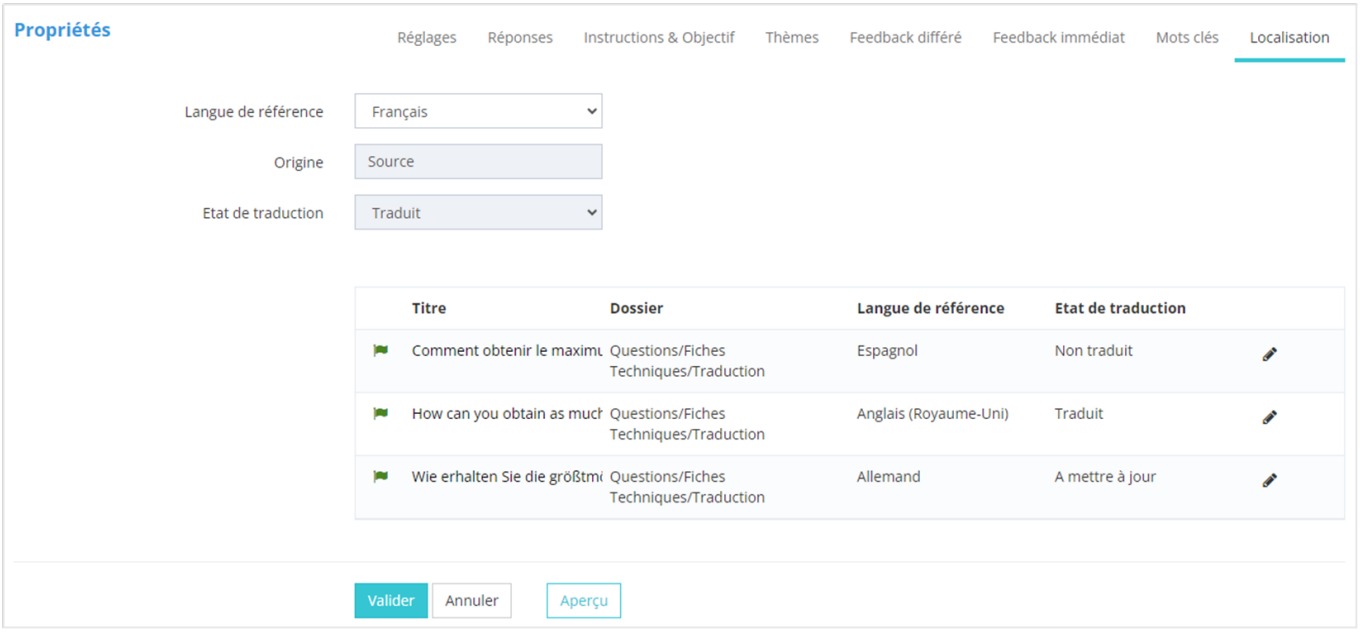
> La langue de référence est liée à la question ; elle n'est pas corrélée avec la langue de l'instance.

L'**origine** se met à jour automatiquement en fonction de la création ou d'une modification :

- **Source** : question créée dans l'outil ;
- **Cible** : question modifiée lors de la traduction par fichier Xliff.

Cas 1 : Question Source

- L'**état de traduction** n'est pas modifiable en mode Source.
- Le tableau récapitulatif indique toutes les traductions de cette question, avec le dossier dans lequel les trouver, la langue de référence et l'état de traduction. Celui-ci est modifiable en cliquant sur le **crayon** à droite.

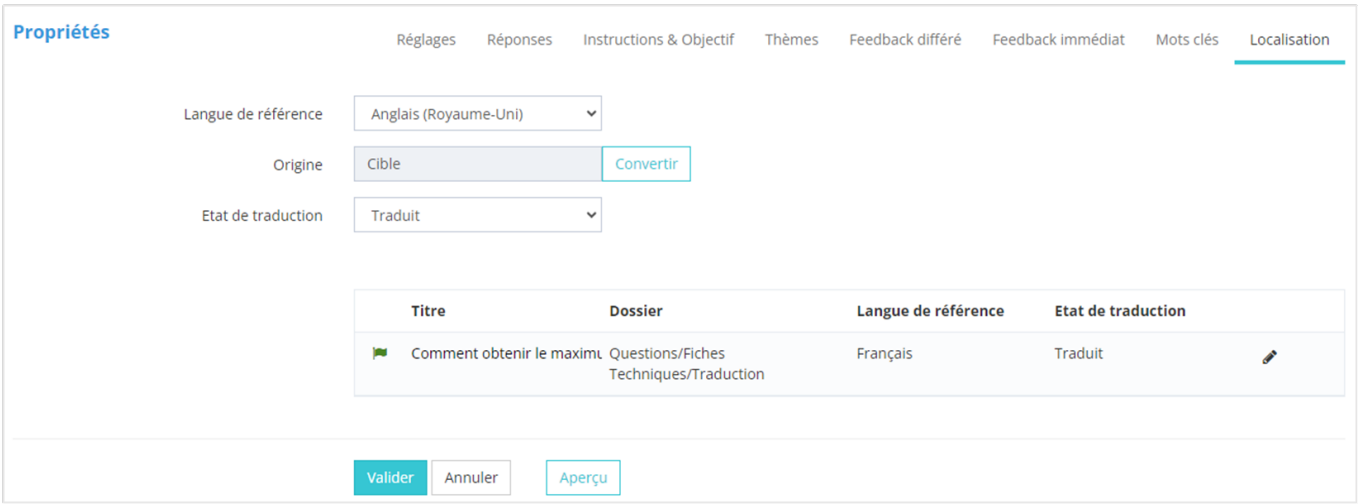


Cas 2 : Question Cible

- Vous pouvez convertir une question Cible en une question Source en cliquant sur le bouton **Convertir**.

  > Vous rompez alors le lien entre les deux questions.

- En mode Cible, les états proposés sont :
  - **Traduit** ;
  - **En cours de traduction** ;
  - **À mettre à jour**.
- Le tableau récapitulatif indique la question source, avec le dossier dans lequel la trouver, la langue de référence et l'état de traduction. Celui-ci est modifiable en cliquant sur le **crayon** à droite.



Revision #10
Created 8 February 2024 13:19:54

Updated 21 October 2025 10:35:08