

# Paramétrer le modèle de badge

## Accéder au gestionnaire des badges

L'ajout, la suppression, la modification se fait dans Badges

Le bouton + permet l'ajout d'un nouveau badge.

Le bouton - permet, après l'avoir sélectionner, de supprimer un badge.

Double cliqué sur le badge pour l'éditer.

Gamification > Badges

### COLLECTIONS



Collections

### BADGES



<input type="checkbox"/> Badge	Actif
<input type="checkbox"/> Palier 1 : 2 jours	<input checked="" type="checkbox"/>

## Créer un modèle de badge : informations générales

Le badge peut être désactivé et sera visible uniquement sur le Back Office.

Indiquez le nom du badge et un identifiant.

Il est nécessaire de sélectionner une liste.  
Si le badge concerne tout le monde, alors choisissez la liste everyone.

La description sera visible que pour les autres administrateurs ouvrant le modèle de Badge.

L'image peut être modifié en cliquant sur "modifier l'image" et suivre les recommandations.

Modifier l'image

Palier 1 : 1er cours

Informations générales



Règles




### Informations générales

Badge désactivé

Nom \* Palier 1 : 1er cours

Identifiant

Liste Non défini  

Vidéo   

Description

Compléter votre premier cours

## Créer un badge : Règles

Le menu Règles vous permet de définir les conditions d'obtention du badge.

Il est possible de définir plusieurs conditions. Dans ce cas, il faudra sélectionner si toutes les conditions devront être remplies ou si une seule condition est suffisante pour l'obtention du badge.

## Règles



Règle

L'utilisateur a terminé 1 cours

Validation  Toutes les règles sont remplies   
Au moins une règle est remplie

Type **Activité** - Badge associé à l'activité de l'utilisateur sur la plateforme. Il est visible de tous les utilisateurs.

Annuler

Revision #9

Created 13 May 2025 07:00:55 by Joubaire Gersende

Updated 22 May 2025 10:05:45 by Joubaire Gersende