Ajouter des leçons à un cours

Ajouter une leçon à un cours depuis la structure de cours

Click here to watch

Quick guidde

Image not found or type unknown

Un cours est composé d'une ou plusieurs leçons. Découvrez comment ajouter des leçons à un cours dans le xLMS. Nous verrons comment ajouter : une leçon SCORM une leçon de type Ressource Pédagogique Une leçon de type épreuve Une leçon de type mission

1. Accéder au cours

Dans le Back Office, dans le menu Contenus, cliquez sur "Cours"

Accéder au cours

Image not found or type unknown

2. Cliquez sur le cours à modifier

Ici "Cours multi leçons"

Cliquez sur le cours à modifier

Image not found or type unknown

3. Aller dans le menu "Structure"

Le menu Structure affiche les leçons du cours.

Aller dans le menu 'Structure'

Image not found or type unknown

4. Ajouter des leçons

Pour l'instant, la structure du cours est vide. Pour ajouter une leçon, il suffit de cliquer sur le bouton Plus

Ajouter des leçons

Image not found or type unknown

5. Ajout d'un leçon de type SCORM

Le menu qui s'affiche vous permet de choisir le type de leçon que vous souhaitez ajouter. Nous allons ajouter un package SCORM. en cliquant sur Package SCORM.

Ajout d'un leçon de type SCORM

Image not found or type unknown

6. Import du ZIP SCORM

Dans la fenêtre qui s'ouvre nous allons chercher le fichier ZIP du SCORM sur notre ordinateur.

Import du ZIP SCORM

Image not found or type unknown

7. Contrôle de la conformité du SCORM

Le xLMS importe le SCORM et vérifier qu'il trouve bien le fichier IMS Manifest. Il indique qu'il l'a trouvé et nous pouvons cliquer sur Suivant.

Contrôle de la conformité du SCORM

Image not found or type unknown

8. Mise à jours ou création d'une nouvelle leçon

Chaque contenu SCORM dispose d'un identifiant. Si une leçon SCORM existe déjà avec cet identifiant elle sera mise jour, sinon elle sera créée. Ici elle sera créée. Cliquons sur Suivant.

Mise à jours ou création d'une nouv

Image not found or type unknown

9. Fin de l'import SCORM

L'import de la leçon SCORM est fait. Nous n'avons plus qu'à cliquer sur Fermer.

Fin de l'import SCORM

Image not found or type unknown

10. Ajout d'une leçon de type Ressource Pédagogique

La leçon SCORM apparaît désormais dans le structure du cours. Pour ajouter une leçon de type Ressource Pédagogique, cliquons sur le Plus.

Ajout d'une leçon de type Ressourc

Image not found or type unknown

11. Choix de la leçon de type "Ressource pédagogique"

Cliquons sur "Ressource pédagogique"

Choix de la leçon de type 'Ressourc

Image not found or type unknown

12. Choix de la Ressource pédagogique

La fenêtre qui s'ouvre affiche l'ensemble des ressources pédagogiques préalablement créées. Ici nous choisissons "Comment pratiquer le cold-calling ?" puis nous cliquons sur Valider.

Choix de la Ressource pédagogique

Image not found or type unknown

13. Ajout d'une leçon de type Epreuve

La leçon de type Ressource pédagogique apparaît désormais dans la structure du cours. Nous allons maintenant ajouter une leçon de type Epreuve en cliquant sur le bouton Plus.

Ajout d'une leçon de type Epreuve

Image not found or type unknown

14. Choix de la leçon de type "Epreuve"

Cliquons sur "Epreuve"

Choix de la leçon de type 'Epreuve'

Image not found or type unknown

15. Choix de l'épreuve

La fenêtre qui s'ouvre affiche l'ensemble des épreuves préalablement créés. Nous choisissons ici C01 Quiz | L'avant-vente puis sur Valider.

Choix de l'épreuve

Image not found or type unknown

16. Ajout d'une leçon existante dans un autre cours

La leçon de type épreuve a été ajouté. il est possible d'ajouter une leçon déjà présente dans un autre cours. Comme précédemment, cliquons sur le bouton Plus.

Ajout d'une leçon existante dans ur

Image not found or type unknown

17. Choix de la leçon de type l'élément existant

Cliquons sur "Elément existant (bloc, leçon)"

Choix de la leçon de type l'élément

Image not found or type unknown

18. Choix de la leçon existante

Après avoir fait une recherche, cochons la leçons à importer, ici IMC Cyber Crime Time puis cliquons sur "Valider"

Choix de la leçon existante

Image not found or type unknown

19. Ajout d'une leçon de type Mission

La leçon existante a été ajoutée à la structure du cours. Nous allons maintenant ajouter une leçon de type Mission. Une mission est un exercice à réaliser par l'apprenant qui sera corrigée par le tuteur ou le formateur. Pour créer la mission, nous cliquons sur le bouton Plus.

Ajout d'une leçon de type Mission

Image not found or type unknown

20. Choix de la leçon de type "Mission"

Cliquons sur "Mission"

Choix de la leçon de type 'Mission'

Image not found or type unknown

21. Titre de la mission

Donnons un nom à la leçon. Ici Mission Feedback du cours

Titre de la mission

Image not found or type unknown

22. Consigne de la mission

Dans le menu Propriétés, remplissons la zone de texte. Ici par exemple "Rédiger en quelques phrases ce que vous avez retenu du cours ?"

Consigne de la mission

Image not found or type unknown

23. Indication de la note de passage

Le Tuteur ou le formateur pourra mettre une note. Au dessus de la note de passage, la mission sera validée pour l'apprenant. Appuyons ensuite sur "Valider"

Indication de la note de passage

Image not found or type unknown

24. Structure du cours finale

La leçon Mission est désormais dans la structure du cours.

Structure du cours finale

Image not found or type unknown

Ce guide vous a montré comment ajouter une leçon à un cours dans le xLMS en suivant des étapes claires pour une gestion efficace de vos contenus pédagogiques.

Revision #5
Created 24 April 2025 15:06:34 by Thomas Etienne
Updated 26 May 2025 13:14:47 by Thomas Etienne